

M2W1-R01

DELOVNI LIST

USTVARJANJE LASTNE ZGODBE O DOMOVINI PO METODI PRIPOVEDOVANJA

UMETNIŠKO IME	NASVETI	VAŠE OPOMBE
ZAČETEK	Predstavite svojo malo domovino, protagonista in kontekst, opišite, zakaj je pomemben v vaši zgodbi. Ne pozabite, da morate na tej točki že vedeti, kako se bo zgodba končala in kaj želite z njo povedati občinstvu.	
TEŽAVA	Oriši problem, s katerim se sooča junak tvoje male domovine, ki si ga upodobil, in opiši, zakaj je zanj tako pomemben (ta junak si lahko tudi ti).	
NEUSPEŠEN POSKUS REŠITVE PROBLEMA	Opišite protagonistov prvi in neuspešni poskus spopadanja s problemom z njegove/njene individualne perspektive. Opišite, kaj je protagonist čutil v tistem trenutku in kako je ta neuspeh vplival nanj.	
REŠITEV PROBLEMA	Opišite situacijo, ki je privedla do rešitve problema, pri čemer bodite pozorni na elemente, ki bodo verjetno izzvali čustva.	
ZAKLJUČEK	Končajte zgodbo z nekakšnim zaključkom, ki bo pomemben za vaše občinstvo.	